

**PAGRINDINĖS VĖŽLIUKO KOMANDOS
IMAGINE LOGO**

Komanda	Sutrumpinimas	Pastaba, pavyzdys
priekin	pr	pr 50
atgal	at	at 75
dešinėn	dš	dš 90
kairėn	kr	kr 90
eisim	es	es
piešim	pš	pš
namo	-	grąžina vėžliuką į centrą (piešinio nenutrina)
valyk	-	Išvalo lauką, bet vėžliuko nepasuka
valyk.vėžliuko.lauką	vvl	Nutrina piešinį, vėžliukas centre
trept	-	Paliekamas vėžliuko kaukės anspaudas
pieštuko.storis!	ps!	ps! 15
pieštuko.spalva!	psp!	psp! 10
spalvinimo.spalva!	ssp!	ssp 9
skrituly s n	-	skrituly s 50
apskritimas n	-	apskritimas 50
spalvink	tr	spalvink
trinsim	sl	trinsim atgal 50
slėpkis	rd	paslepia vėžliuką
rodykis	-	sugrąžina pasislėpusį vėžliuką
eik.x.y	-	eik.x.y 100 -200 – vėžliuko koordinatės
piešk.tekstą [tekstas]	-	piešk.tekstą [tekstas]
bet.koks	-	bet.koks 15 – ima atsitiktinius pieštuko storį, spalvą
kartok	-	kartok 4 [pr 100 dš 90] – brėžia kvadrata kartok 360 [pr 1 dš 1] – brėžia apskritimą